

L'innovation, une réponse vertueuse aux transitions sociales et environnementales mais est-ce si simple ?

Exclusivité en Nouvelle-Aquitaine, Melinea lance le

# JEUDI INNOVATION

Ateliers avec jeu de plateau

L'Année de l'Innovation®

Construire son système de  
management de l'innovation

Quand ? Le JEUDI !

Quoi ? Un JEU pour développer sa capacité  
à innover

Qui ? Chefs de projet, responsables RSE,  
dirigeants, consultants, accompagnateurs  
d'entreprise, responsables pédagogiques ...

Il y a de nombreuses raisons pour lesquelles l'innovation est une pratique de management complexe : apprendre à surmonter la peur de l'échec, se donner les moyens d'expérimenter, favoriser l'accompagnement et le financement de l'innovation ... Mais pour les responsables innovation en entreprise et les consultants mandatés pour les

accompagner il y en a une qui est constante : assurer l'effet de levier attendu par les projets d'innovation.

• Ce Serious Game L'Année de l'Innovation®, animé par Amélie Demanet, a pour objectif de **donner les clés de compréhension de toutes les activités permettant de développer la capacité à**

**innover en entreprise** et de s'interroger sur la manière de faire bouger les lignes, de développer de nouvelles pratiques managériales, adopter une nouvelle organisation, faire naître une culture résolument tournée vers l'innovation. C'est ce que l'on appelle le Système de Management de l'Innovation.

Conçu par une équipe d'experts en Système de Management de l'Innovation en collaboration avec des responsables innovation, des professeurs en Management de l'Innovation et des consultants internationaux, L'Année de l'Innovation® relève le défi de proposer un contenu technique de haut niveau associé à une forme ludique.

Inscrivez-vous  
au prochain Serious Game®  
<https://melinea-innovation.fr>



# SERIOUS GAME

L'ANNÉE DE L'INNOVATION®

POUR DÉVELOPPER LA CAPACITÉ À INNOVER DES ENTREPRISES



## DATES DES SESSIONS 2023

juin : 1er - 15 - 22

septembre : 7 - 14 - 21 - 28

novembre : 9 - 23

décembre : 7 - 14 - 21

## CIBLES/PUBLICS

Tout collaborateur ou consultant qui a **besoin d'identifier toutes les activités permettant de développer la capacité à innover en entreprise** et de s'exercer à mettre en place un système de management de l'innovation

## OBJECTIFS DU PROGRAMME

- Comprendre par où commencer pour innover
- Identifier dans quel ordre mener les actions
- Savoir prioriser sur la capacité de l'entreprise à générer les idées ou sur sa capacité à porter des projets
- Décider de l'engagement d'un noyau dur ou au contraire chercher à engager toute l'entreprise
- Découvrir s'il faut passer des mois à penser à sa stratégie ou faire en sorte de réussir un premier projet même s'il n'est pas exceptionnel

## DÉTAIL DU DÉROULÉ

Le stagiaire sera capable de :

### Module 1 : S'entendre sur l'innovation

Contenu en présentiel

- Comprendre la différence entre innovation et système de management de l'innovation
- Découvrir comment innover plus

### Module 2 : Organiser un système de management de l'innovation

Exercice en collectif avec le jeu de plateau

- Mettre en place l'organisation qui permettra de générer le plus de valeur sur une année
- Synthétiser en groupe les points clés

Pour toute question :

[hello@melinea-innovation.fr](mailto:hello@melinea-innovation.fr)

<https://melinea-innovation.fr>

## MODALITÉS

Durée totale : 3h30

1 demi-journée en présentiel

Groupe : 3 à 9 participants

Prérequis : aucun

Animation : 1 animatrice experte certifiée

Types de sessions : intra ou inter entreprise

Méthodes pédagogiques :

Mise en pratique en collectif

Outils pédagogiques :

Jeu de plateau et livret pédagogique

## COÛTS

169 €HT/pers. en inter entreprise

ou 1100 €HT en intra entreprise\*

+ livret pédagogique 18 €

Repas dans le tiers-lieu possible

(devis sur demande)

\*Option pour l'après-midi :

**Team-building de créativité commune**

**dans un atelier partagé bois**, pour favoriser

l'organisation, l'entraide, et des émotions

positives pour innover.